

Spelschema

1. Berättaren berättar vad som händer och vad eventuella spellearpersoner gör.
2. Spelarna berättar vad deras hjältar gör.
3. Handlingarna som hjältarna gör utförs i den här ordningen: prata, göra, slåss. Strid inträffar alltid sist i Rundan.
4. Slå eventuella tärningslag om det behövs och avläs resultatet.
5. Berättaren och spelarna säger vad som händer baserat på resultatet av tärningarna. Här har Berättaren alltid sista ordet om ni blir oense.
6. Anteckna eventuella skador, Hjaltepoäng eller annat av vikt på rollformuläret.
7. Rundan är slut. Börja om på punkt 1.

